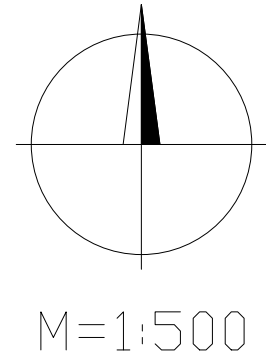


SITUACE
III. ETAPA



KABEL VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ – NOVÝ
AYKY 4Bx16 + uzemňovací drát FeZn 10

KABEL VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ
AYKY 4Bx16 + uzemňovací drát FeZn 10

připravit napojení VO
v zemi krabici

připravit napojení VO
v zemi krabici

zakončení
ve stávající šachtě

LEGENDA

VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ:

STÁVAJÍCÍ VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ
– STOŽÁR SE SVÍTLIDLEM – BUDE DEMONTOVÁN

NOVÉ VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ S JEDNÍM VÝLOŽNÍKEM
řešeno vlastní dodávkou, řeší se pouze základy

zemní krabice uložena v šachtě

STÁVAJÍCÍ VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ
– kabelové vedení+stožáry se svítidly – BUDOU ODSTRANĚNY

KABEL VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ – NOVÝ
AYKY 4Bx16 (přip. CYKY 4x10) + uzemňovací drát FeZn 10mm
VÝSTRAŽNÁ FÓLIE

OTEVŘENÝ VÝKOP PRO POKLÁDKU KABELU
VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ S ULOŽENÍM PROSTUPOVÉ
CHRÁNICÍKY V HL. 1,05m POD VOZOVKOU, VJEZDY apod.
(dvoploškové KOPOFLEX KF 09075, přip. PVC-KG100)

STÁVAJÍCÍ OBJEKTY:
HRANICE POZEMKŮ
NOVÉ CHODNÍKY, KOMUNIKACE

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM: S-JTSK,
VÝŠKOVÝ SYSTÉM: Bpv

PŘED ZAČÁTKEM VÝKOPOVÝCH PRACÍ NUTNO
VYTÝČIT KOMPLETNĚ VŠECHNY SITE, O VYTÝČENÍ
SITE NUTNO VYHOTOVIT PÍSEMNÉ PROTOKOLY.

VEŘEJNÉ OSVĚTLENÍ - III. etapa		
Veřejné osvětlení, poloha svítidel - stožárů, musí být dodržena min.vzdálenost 0.5m od obrubníku - ochranné pásmo komunikace		
VO22, VO23, VO24, VO25, VO26, VO27, VO28, VO29, VO30, VO31, VO32, VO33, VO34, VO35, VO36	- nový přívod napájení - nová základová kce svítidla - nový stožár v=8,2m nad zemí - nový 1 dílný výložník (1 světlo LED 41W) - nový zdroj osvětlení	NENÍ SOUCÁSTÍ DODÁVKY
DEMONTÁŽ	- demontáž stávajícího osvětlení stožáry – 12 ks, svítidla - 12 ks	

AKTUALIZACE 03-2017			
NAVRHL, VYPRACOVAL, KRESLIL	KONTROLOVAL	VL projekt	
Ing. Luboš VANÍŠ	Ing. Luboš VANÍŠ	MILEVSKO, USTŘEDNÍ 636 tel. 383 809 225 info@vlprojekt.eu	
OBEC MILEVSKO	KRAJ JIHOČESKÝ	DATAUM 11.2012	FORMÁT A1
INVESTOR MĚSTO MILEVSKO NÁM. F. BENEŠE 420, MILEVSKO 39901	AKCE OBNOVA VEŘEJNÉHO OSVĚTLENÍ ve ŠVERMOVÉ ul. v MILEVSKU	MĚŘÍTKO 1:500	0ČEL PDP
1602/23, 1602/25, 1602/26, 1643/1, 1663/8, 1663/11, k.o. MILEVSKO	ČÍSLO VÝKRESU VO4		